

Aprobat prin Decizia nr.28 din 17.05.2025  
a Comitetului Executiv al LFFM

**FEDERAȚIA MOLDOVENEASCĂ DE FOTBAL  
LIGA FEMININĂ DE FOTBAL DIN MOLDOVA**

**REGULAMENTUL  
CAMPIONATULUI REPUBLICII MOLDOVA  
LA FOTBAL FEMININ LIGA WU-14 TURNEU FINAL**



**CHIȘINĂU 2025**



## CUPRINS:

|                                                             |    |
|-------------------------------------------------------------|----|
| TERMENI.....                                                | 3  |
| 1. PREVEDERI GENERALE .....                                 | 5  |
| 2. ORGANIZAREA TURNEULUI FINAL .....                        | 5  |
| 3. SISTEMUL COMPETIȚIONAL.....                              | 5  |
| 4. ÎNREGISTRAREA .....                                      | 5  |
| 5. CONDIȚII DE DISPUTARE .....                              | 6  |
| ASISTENȚA MEDICALĂ .....                                    | 7  |
| 6. CONDIȚII DE ORGANIZARE A MECIURILOR.....                 | 7  |
| FORMALITĂȚI DE ÎNCEPERE A MECIULUI.....                     | 7  |
| FORMALITĂȚI DUPĂ ÎNCHEIEREA MECIULUI .....                  | 8  |
| ȘEDINȚA TEHNICĂ.....                                        | 8  |
| RAPORTUL DE MECI .....                                      | 8  |
| 7. PROCEDURA DE EXECUTARE A SANȚIUNILOR.....                | 9  |
| IDENTIFICAREA JUCĂTORILOR .....                             | 10 |
| 8. ARBITRII ȘI ALȚI OFICIALI DE MECI.....                   | 10 |
| 9. TERENUL DE JOC .....                                     | 10 |
| 10. ECHIPAMENTUL DE JOC .....                               | 11 |
| 11. MINGEA DE JOC .....                                     | 11 |
| 12. PROGRAMAREA MECIURILOR.....                             | 11 |
| 13. NEPREZENTAREA. ÎNTÂRZIEREA .....                        | 11 |
| MECIURI SUSPENDATE SAU AMÂNATE.....                         | 12 |
| RETRAGEREA ECHIPEI DIN CAMPIONAT .....                      | 14 |
| 14. CONDIȚII PENTRU STABILIREA REZULTATELOR MECIURILOR..... | 14 |
| 15. TITLURI ȘI PREMII .....                                 | 14 |
| 16. CONTESTAȚIE .....                                       | 14 |
| 17. NORME FINANCIARE .....                                  | 14 |
| 18. ANEXE.....                                              | 15 |



## REGULAMENTUL CAMPIONATULUI REPUBLICII MOLDOVA LIGA WU-14 TURNEU FINAL

În sensul prezentului regulament, termenii de mai jos au următorul înțeles:

|                                  |                                                                                                                                                                                                                                                             |
|----------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>FIFA</b>                      | „Federația Internațională a Asociațiilor de Fotbal” („Federation Internationale de Football Association”)                                                                                                                                                   |
| <b>UEFA</b>                      | „Uniunea Asociațiilor Europene de Fotbal” („Union des Associations de Football”)                                                                                                                                                                            |
| <b>IFAB</b>                      | „International Football Association Board” (Consiliul Asociației Internaționale de Fotbal)                                                                                                                                                                  |
| <b>Legile jocului</b>            | Setul de reguli care guvernează jocurile de fotbal aprobate de IFAB („International Football Association Board” - „Consiliul Asociației Internaționale de Fotbal”)                                                                                          |
| <b>FMF</b>                       | „Federația Moldovenească de Fotbal”                                                                                                                                                                                                                         |
| <b>LFFM</b>                      | ”Liga Feminină de Fotbal din Moldova”                                                                                                                                                                                                                       |
| <b>Clubul de fotbal</b>          | Prin „club de fotbal” se consideră structură sportivă participantă în competițiile naționale                                                                                                                                                                |
| <b>Școala de Fotbal</b>          | „Școala de Fotbal” este instituție de învățământ extrașcolar: specializate care, cu mijloacele sportului, contribuie la atragerea copiilor, adolescenților și tinerilor la practicarea fotbalului, iar celor mai talentați - pentru perfecționare sportivă. |
| <b>Campionat</b>                 | „Campionatul Republicii Moldova la Fotbal Feminin”, desfășurat în Liga Națională WU-14 organizat de către Liga Feminină de Fotbal în parteneriat cu Federația Moldovenească de Fotbal.                                                                      |
| <b>Turneul</b>                   | Turneul final al competiției Liga Națională WU-14, unde se califică primele două echipe clasate din fiecare grupă regională a Campionatului R. Moldova la Fotbal Feminin, LN WU-14.                                                                         |
| <b>Programul Turneului</b>       | Program aprobat de Coordonator național competiții fotbal feminin FMF.                                                                                                                                                                                      |
| <b>Clasamentul campionatului</b> | Ordinea valorică în care sunt grupate echipele de fotbal participante în campionat potrivit punctelor acumulate în baza rezultatelor sportive din meciurile de campionat.                                                                                   |
| <b>Perioada competițională</b>   | Perioadă cuprinsă între primul și ultimul joc oficial de Turneu, conform programului de Turneu.                                                                                                                                                             |
| <b>Meci de Turneu</b>            | Meci programat în Turneul Final a Campionatului R. Moldova la Fotbal Feminin LN WU-14, organizat de LFFM și FMF, rezultatul căruia contează sub aspectul stabilirii clasamentului final al Campionatului.                                                   |
| <b>Jucător</b>                   | Oricare sportiv care practică fotbalul și este înregistrat regulamentar ca jucător de fotbal.                                                                                                                                                               |



## REGULAMENTUL CAMPIONATULUI REPUBLICII MOLDOVA LIGA WU-14 TURNEU FINAL

|                                                                                |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|--------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Participanții la meci</b>                                                   | Jucătorii echipelor de fotbal participante la joc, oficialii de meci (arbitrii, Delegatul și Observatorul de arbitri), oficialii de club, posesorii de bilete (spectatorii), suporterii/fanii echipelor, personalul stadionului unde se dispută jocul, serviciile de asigurare a ordinii publice, asistența medicală, siguranței și securității la stadion, alți vizitatori, oaspeți și invitați în conformitate cu regulile FIFA, UEFA, FMF.                                                                                                                                               |
| <b>Oficial</b>                                                                 | Persoană cu funcții de conducere a FMF, membru al unui comitet, arbitru, arbitru asistent, arbitru de rezervă, orice altă persoană responsabilă cu atribuții tehnice, medicale sau administrative din cadrul FMF, a ligii sau a unui club, a asociației teritoriale sau de profil, precum și orice altă persoane obligate să respecte Statutul Federației (cu excepția jucătorilor și intermediarilor).                                                                                                                                                                                     |
| <b>Oficial de meci</b>                                                         | Arbitrul, arbitrii asistenți, al patrulea arbitru, delegatul de meci, observatorul de arbitri, persoana responsabilă pentru siguranță și alte persoane desemnate de organizator să îndeplinească atribuții și responsabilități în legătură cu un meci.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| <b>Arbitru</b>                                                                 | Toate categoriile de arbitri prevăzute de „Legile Jocului” (arbitrul principal, arbitrii asistenți, arbitru de rezervă) delegați să conducă jocul de turneu.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| <b>Observator de arbitri</b>                                                   | Oficial care evaluează și notează performanța arbitrilor la meciurile de turneu.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| <b>Sistem competițional</b>                                                    | Un sistem care cuprinde reglementări ale desfășurării competițiilor interne pentru determinarea premianțelor la toate categoriile valorice a turneului.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| <b>Staff tehnic</b>                                                            | Directorul tehnic / Director sportiv, Antrenor principal, Antrenor secund, Antrenor de portari, Medic, Antrenor preparator fizic, Maseur, Manager.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| <b>Timpul înainte de meci</b>                                                  | Intervalul de timp cuprins între momentul sosirii echipelor la stadion și lovitură de start al jocului de turneu.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| <b>Timpul de meci</b>                                                          | Intervalul de timp cuprins între momentul loviturii de start al jocului și fluierul final al arbitrului principal.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| <b>Timpul după meci</b>                                                        | Intervalul de timp cuprins între momentul fluierului final al arbitrului principal și momentul părăsirii stadionului de către echipe și oficialii de meci.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| <b>Stadion</b>                                                                 | Locație special amenajată în scopul desfășurării competițiilor sportive fotbalistice, care îndeplinește condițiile prevăzute de Regulamentele FMF și este omologată de FMF pentru disputarea jocurilor de campionat, incluzând fără ca enumerarea să fie exhaustivă: terenul de joc, tribune pentru spectatori, vestiare pentru jucători, încăperi speciale pentru oficialii de meci.                                                                                                                                                                                                       |
| <b>Teren de joc</b>                                                            | Terenul de joc și anexele până la nivelul tribunelor și intrării în tunel.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| <b>Programul electronic „COMET”</b>                                            | Sistemul informațional electronic online în care se face înregistrarea tuturor jucătorilor participanți la competițiile FMF. Sistemul electronic de înregistrare este conectat la FIFA Connect System prin intermediul interfeței de programare automată („API”) pentru a face schimb de informații în format electronic. Prin intermediul FIFA Connect System API, sistemul de înregistrare electronică a jucătorilor trebuie să ofere toate informațiile despre înregistrarea tuturor jucătorilor de la vârsta de 10 ani și, în special, trebuie să atribuie fiecărui jucător ID-ul FIFA. |
| <b><i>Termenii folosiți la singular pot avea sens de plural și invers.</i></b> |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |



# REGULAMENTUL CAMPIONATULUI REPUBLICII MOLDOVA LIGA WU-14 TURNEU FINAL

## 1. PREVEDERI GENERALE

**1.1.** Prezentul regulament reglementează drepturile, obligațiile și responsabilitățile tuturor părților participante și implicate în Turneul Final al Campionatului Republicii Moldova la Fotbal Feminin WU-14, denumit în continuare Turneu și are drept scop organizarea și desfășurarea acestuia.

**1.2.** Turneul se desfășoară cu scopul:

- stabilirii Campionului și a premianților;
- stabilirii locurilor ocupate de fiecare echipă în clasamentul final.

**1.3.** Campionatul are drept sarcini:

- popularizarea Fotbalului Feminin în Republica Moldova;
- ridicarea măiestriei fotbaliștilor;
- cultivarea în rândul fotbaliștilor a spiritului de fair-play;

## 2. ORGANIZAREA TURNEULUI

**2.1.** Turneul este organizat de Liga Feminină de Fotbal din Moldova în parteneriat cu Federația Moldovenească de Fotbal (Departamentul de Dezvoltare Tehnică al Federației Moldovenești de Fotbal).

**2.2.** În Turneu participă echipele care s-au clasat pe primele două locuri în clasamentul final în fiecare din cele 4 grupe a Campionatului R. Moldova la Fotbal Feminin, Liga Națională WU-14.

## 3. SISTEMUL COMPETIȚIONAL

**3.1.** Sistemul competițional al Turneului se va desfășura în format olimpic și anume:  $\frac{1}{4}$  finală,  $\frac{1}{2}$  finală, meci pentru locul 3 și meci pentru locul 1.

**3.2.** La toate etapele Turneului, rezultatul final se va stabili după disputarea unui singur meci.

**3.3.** Programul Turneului va fi stabilit de către Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF și va fi stipulat în anexă la prezentul Regulament.

**3.4.** În cazul în care, în Turneu, rezultatul meciului în timpul regulamentar de joc va fi egal, echipa câștigătoare a meciului va fi stabilită după executarea loviturilor de departajare de la 11 m, conform Regulilor IFAB.

## 4. ÎNREGISTRAREA

**4.1.** În Turneu au drept de joc, doar jucătoarele care au fost înregistrate cu drept de joc pentru participare în Campionatul R. Moldova la Fotbal Feminin Liga Națională WU-14, a anului competițional în care are loc Turneul Final.

**4.2.** Nu se permite înregistrare suplimentară a jucătoarelor înainte de startul turneului și nici pe durata desfășurării lui.

**4.3.** Numărul maxim de jucători ce pot fi înregistrați la club este de 30 (treizeci) persoane.



## 5. CONDIȚII DE DISPUTARE

**5.1.** Cluburile participante în Turneu au dreptul să înscrie în raportul de meci un număr maxim de 22 (douăzeci și doi) jucători înregistrați.

**5.2.** Durata meciului este de 2 reprize a câte 35 de minute fiecare, cu pauză între reprize de până la 15 min.

**5.3.** Pe durata unui meci fiecare club:

- un număr nelimitat de schimbări (inclusiv, inverse), în momentul când jocul a fost oprit și arbitrul a fost informat referitor la schimbarea de jucătoare;
- are dreptul la un număr maxim de 3 (trei) posibilități de efectuare a schimbărilor de jucători pe durata unei reprize, pentru a nu afecta cursivitatea jocului;
- adițional, schimbările pot fi realizate și în timpul pauzei de meci;
- în cazul în care ambele cluburi fac o schimbare în același timp, aceasta va fi considerată ca o posibilitate de efectuare a schimbărilor, folosită de fiecare club în parte.

**5.4.** În cazul în care dispozițiile privind numărul maxim al schimbărilor permise nu sunt respectate, clubul vinovat va fi sancționat cu pierderea meciului – înfrângere tehnică (0-3). Responsabilitate pentru evidența numărului schimbărilor sunt preluate și se iau la evidență de către cluburile.

**5.5.** În caz dacă clubul folosesc într-un meci oficial jucători în următoarele cazuri:

- neînscrisi în raportul de meci;
- neînregistrați;
- suspendați.

atunci cluburilor în cauză li se va acorda înfrângere tehnică (0-3), clubul adverse i se va acorda victorie tehnică (3-0), iar cluburile din componența cărora fac parte cluburile vinovate vor fi sancționate conform [Codului de Disciplină și Etică](#) FMF.

**5.6.** Cu 7 minute până la începerea meciului, în timpul verificării echipamentului jucătoarelor, arbitrul este obligat să verifice identitatea tuturor jucătoarelor incluse în raportul de joc, inclusiv jucătoarele de rezervă (se verifică jucătoarele înscrise în raportul de joc, legitimațiile jucătoarelor). În caz dacă careva din clubul refuză să se conformeze arbitrului, atunci acest caz trebuie de indicat obligatoriu în raportul de meci.

**5.7.** În timpul meciurilor, pe banca de rezerve au dreptul de a se afla jucători de rezervă și maximum 5 (cinci) membri ai staff-ului tehnic, incluși în tabelul nominal și sunt înscrisi în raportul de meci. Au dreptul de a se afla pe banca de rezervă următoarele categorii de oficiali:

- Antrenorul principal;
- Un antrenor secund;
- Antrenorul de portari;
- Un medic;
- Managerul echipei;

În caz că în timpul meciului pe banca tehnică a clubului se va afla oricare altă persoană din cele enumerate mai sus, clubul va fi sancționat cu amendă conform Codului de Disciplină și Etică FMF.

**5.8.** Pot da instrucțiuni în timpul meciului doar Antrenorul Principal sau Antrenorul Secund al clubului. În cazul absenței Antrenorului Principal și Antrenorului Secund pe motiv de suspendare sau de boală, va avea dreptul de a da instrucțiuni în timpul meciului doar Antrenorul de Portari.



## REGULAMENTUL CAMPIONATULUI REPUBLICII MOLDOVA LIGA WU-14 TURNEU FINAL

**5.9.** La toate meciurile este obligatorie prezența a unui antrenor principal calificat corespunzător, cu excepția cazurilor în care acesta este sancționat disciplinar sau a situațiilor de caz fortuit (accident, îmbolnăvire, etc.). În cazul în care cluburile se prezintă la meci fără antrenor principal calificat corespunzător, clubul din componența căruia face parte echipa va fi sancționată conform [Codului de Disciplină și Etică](#) FMF.

### ASISTENȚA MEDICALĂ

**5.10.** La toate meciurile de turneu, cluburile sunt obligate să asigure prezența unui medic dotat cu trusă pentru acordarea primului ajutor în timpul meciurilor. În cazul în care unul dintre cluburile se prezintă la meci fără medic legitimat și calificat corespunzător, asistența medicală a jucătorilor în timpul meciului va fi asigurată de medicul clubului adversar sau, după caz, de către asistența medicală (ambulanța) contractată pentru deservirea meciului.

**5.11.** În cazul absenței medicului la meciurile din cadrul turneului, clubul vinovat va fi sancționat conform prevederilor Codului de Disciplină și Etică al FMF.

**5.12.** Responsabilitatea privind recuperarea participanților la meci în urma unor accidentări, pagubelor sau prejudiciilor din participarea la/sau în legătură cu desfășurarea turneu, o poartă în mod direct, cluburile participante.

## 6. CONDIȚII DE ORGANIZARE A MECIURILOR

**6.1.** Cluburile de fotbal sunt obligate să participe în meciurile de turneu conform programului competițional și poartă răspundere pentru neîndeplinirea acestei obligații în conformitate cu prevederile prezentului Regulament și ale celorlalte acte normative adoptate de FMF, UEFA și FIFA.

**6.2.** Toate meciurile trebuie organizate corespunzător prezentului regulament și celorlalte cerințe prevăzute de actele normative ale FMF, UEFA și FIFA, cluburile organizatoare fiind responsabile pentru buna desfășurare a meciurilor, indiferent dacă sunt sau nu proprietari ai terenului pe care se dispută meciurile, având obligația să asigure ordinea publică pentru a asigura protecția spectatorilor, oficialilor și jucătorilor, siguranța și securitatea în incinta stadionului.

**6.3.** Cluburile sunt obligate să asigure accesul în vestiare oficialilor de meci pentru verificarea identității jucătorilor înainte de începutul, în timpul meciului sau după sfârșitul meciului.

**6.4.** Oficialii cluburilor participante la meciurile de turneu sunt obligați să se prezinte la stadion cu cel puțin 60 de minute înainte de începerea meciului pentru a participa la ședința tehnică.

**6.5.** Cluburile se deplasează pentru disputarea meciurilor de campionat pe cont propriu, suportând toate cheltuielile aferente.

### FORMALITĂȚI DE ÎNCEPERE A MECIULUI

**6.6.** Formalitățile de începere a meciului:

- arbitrul anunță prin fluier jucătorii celor două echipe pentru prezentarea acestora la intrarea în tunelul de protecție ori locul de întâlnire a ambelor echipe înainte de a ieși pe terenul de joc, unde controlează echipamentul jucătorilor, verifică dacă cei doi căpitani de echipă au banderole distincte pe brațul stâng și dacă cei doi portari au echipament diferit în comparație cu echipamentul coechipierilor, adversarilor, arbitrilor;
- arbitrii intră pe terenul de joc urmați de jucătorii celor două echipe, se opresc pe linia mediană, la circa 7



## REGULAMENTUL CAMPIONATULUI REPUBLICII MOLDOVA LIGA WU-14 TURNEU FINAL

metri de linia de margine, unde se poziționează cu fața spre tribună oficială, având în stânga și-n dreapta lor pe cei doi căpitani de echipă urmați de ceilalți jucători aranjați în linie dreaptă, loc unde jucătorii salută publicul prin ridicarea brațului;

- după aliniere și salut, în ordinea în care au fost aranjați, jucătorii clubului vizitator strâng mâinile arbitrilor și jucătorilor clubului gazdă, în semn de fair – play, după care jucătorii clubului gazdă strâng mâinile arbitrilor;
- arbitrul efectuează tragerea la sorți pentru alegerea terenului și a mingii, cu ajutorul unei monede, în timp ce arbitrii asistenți controlează porțile și plasele;
- după ce echipele și arbitrii asistenți sunt gata pentru începerea meciului arbitru principal dă fluier de start.

Formalitățile de începere a meciului se efectuează de către arbitri chiar și atunci când s-a constatat neprezentarea uneia sau a ambelor echipe, acest lucru consemnându-l în raportul de meci.

### FORMALITĂȚI DUPĂ ÎNCHEIEREA MECIULUI

**6.7.** Formalitățile după încheierea meciului:

- fluierul final;
- oficialii meciului se întrunesc în cercul din mijloc.

### ȘEDINȚA TEHNICĂ

**6.8.** Pentru asigurarea bunei desfășurări a meciurilor de campionat, este obligatoriu organizarea ședinței tehnice înainte de disputarea fiecărui meci. În funcție de nivel competițional a meciului, ședințele tehnice se vor organiza:

- cu 45 de minute înainte de începutul jocurilor.

la ședința tehnică, condusă de Observatorul de arbitri, trebuie să participe în mod obligatoriu:

- reprezentantul organizatorului turneului;
- reprezentanții ambelor cluburi;
- echipa de arbitri.

### RAPORTUL DE MECI

**6.9.** Cel târziu cu 30 minute înaintea orei de începere a meciului, reprezentanții cluburilor sunt obligați să completeze și să aprobe în programul electronic „COMET” raportul de meci.

**6.10.** După completarea raportului de meci de către ambele cluburi, raportul de meci provizoriu este imprimat și pus la dispoziția arbitrului principal de către reprezentantul organizatorului turneului.

**6.11.** Dacă oricare dintre cei 11 (unsprezece) jucători titulari înscriși în raportul de meci nu pot începe meciul datorită unei accidentări, ei pot fi înlocuiți numai de jucătorii de rezervă înscriși inițial în raportul de meci.

**6.12.** Completarea raportului de meci de către arbitrul de meci și reprezentanții cluburilor, completarea raportului observatorului de meci, alte acțiuni în legătură cu disputarea meciurilor de campionat stabilite de regulamentele FMF se vor face în mod obligatoriu prin intermediul programului electronic „COMET”.

**6.13.** Alte situații apărute în afara celor expuse în prezentul regulament vor fi soluționate în conformitate cu



## REGULAMENTUL CAMPIONATULUI REPUBLICII MOLDOVA LIGA WU-14 TURNEU FINAL

Statutul, regulamentele, codurile aprobate de către FMF sau regulamentele și codurile aprobate de UEFA și FIFA.

### 7. PROCEDURA DE EXECUTARE A SANCTIUNILOR

**7.1.** Jucătorul eliminat din meci nu are dreptul să participe la meciurile ulterioare programate până la adoptarea și executarea hotărârii organului judiciar competent al FMF.

**7.2.** Jucătorii eliminați în timpul meciului trebuie să părăsească imediat terenul de joc pe limita cea mai apropiată, și să se deplaseze la vestiare.

**7.3.** Dacă în cadrul unui meci jucătorul primește cartonaș galben urmat direct de cartonaș roșu, cartonașul galben rămâne la evidență.

**7.4.** Dacă jucătorul primește cartonaș roșu, ca rezultat al acumulării a 2 (două) cartonașe galbene în același meci, cartonașele galbene se anulează.

**7.5.** Suspendarea jucătorilor se execută începând cu meciul de turneu imediat următor (cu excepția cazului în care meciul următor este o reluare a unui meci neterminat), desfășurat după eliminarea din teren, respectiv, în calcul intrând etapele de campionat, cu următoarele precizări:

- a) sancțiunile jucătorilor transferați se execută în totalitate sau partea rămasă neexecutată, începând cu primul meci de campionat disputat de echipa clubului la care au fost transferați;
- b) în caz de neprezentare a clubului propriu la meciul la care trebuie să înceapă sau să se efectueze executarea suspendării, executarea sancțiunii se va amâna și se va face o dată cu meciul următor;
- c) în caz de neprezentare la meci a clubului advers, sau de pierdere a meciului prin înfrângere tehnică de către echipa adversă, meciul dat va fi luat în calculul executării suspendării;
- d) în cazul meciurilor care nu mai sunt programate datorită retragerii sau excluderii unor cluburi din turneu, dar care se omologhează cu rezultatul de 3-0 în favoarea cluburilor adverse, suspendarea se consideră executată;
- e) în cazul suspendării unui jucător pentru un meci care, ulterior, nu a fost terminat și a fost transferat pentru altă dată, suspendarea nu va fi luată în considerare spre executare pentru participarea în meciul următor calendaristic;
- f) în cazul meciului care nu a fost terminat și a fost transferat pentru altă dată, raportul de meci pentru acest meci nu se consideră închis, iar informația înscrisă în acesta nu influențează asupra participării jucătorului în următorul meci calendaristic;
- g) cazurile neprevăzute de prezentul articol vor fi examinate și aplicate conform deciziei Comitetului de organizare a competițiilor FMF.

**7.6.** În cazul în care un jucător sancționat cu suspendare va fi inclus în raportul meciului la care nu are drept de joc pe motiv de suspendare, însă nu va fi folosit efectiv/nu va participa efectiv la meci (prin „participare/folosire efectivă” se înțelege intrarea efectivă în teren ca titular sau prin înlocuirea unui titular) clubul va fi sancționat conform [Codului de Disciplină și Etică](#) FMF.

Dacă jucătorul a fost inclus în raportul de meci fără a fi folosit efectiv, suspendarea aplicată acestuia se consideră neexecutată.

În cazul în care un jucător sancționat cu suspendare a fost folosit efectiv /a participat efectiv la meciul pentru care nu avea drept de joc datorită suspendării, clubului din care a făcut parte i se va acorda înfrângere tehnică (0-3) și va fi sancționat conform [Codului de Disciplină și Etică](#) FMF. În cazul dat, suspendarea va fi



## REGULAMENTUL CAMPIONATULUI REPUBLICII MOLDOVA LIGA WU-14 TURNEU FINAL

considerată executată.

**7.7.** Jucătorii eliminați în timpul unui meci întrerupt nu mai pot participa în meciul reluat și vor fi sancționați corespunzător prevederilor regulamentare.

**7.8.** Efectele cartonașelor galbene aplicate jucătorilor în meciurile suspendate se vor menține pentru ambele cluburi. Cartonașele roșii aplicate jucătorilor și oficialilor pe durata unui meci suspendat se mențin. Alte încălcări disciplinare săvârșite de către jucători și oficiali în afara timpului de joc al meciului suspendat vor fi sancționate conform prevederilor [Codului de Disciplină și Etică](#) FMF.

**7.9.** În caz de comportament inacceptabil al clubului (acumularea a 4 sau mai multe cartonașe galbene de către jucătorii clubului în același meci) clubul din care face partea echipa vinovată va fi sancționat conform [Codului de Disciplină și Etică](#) FMF.

**7.10.** Cluburile sunt direct responsabile pentru evidența cartonașelor roșii și galbene primite de către jucătorii și oficialii săi.

**7.11.** Cuantumul amenzi aplicate pentru cartonașele roșii va fi stabilită conform [Codului de Disciplină și Etică](#) FMF și altor Regulamente FMF în baza hotărârii (deciziei) organului judiciar competent al FMF.

### IDENTIFICAREA JUCĂTORILOR

**7.12.** Identificarea jucătorilor se face pe baza informației introduse în programul „COMET”.

**7.13.** Arbitrul nu va admite la meci jucătorul care nu va fi înregistrat în programul „COMET”.

**7.14.** În cazul în care unul din cluburile solicită verificarea identității unor jucători pe motiv de substituie, arbitrul are următoarele obligații:

- a) să menționeze în raportul de meci momentul formulării protestului (înainte, la pauză sau după meci). Totodată, echipa care solicită verificarea identității jucătorului pe motiv de substituie este în drept să depună la FMF, în acest sens, demers argumentat cu probe veridice;
- b) să se fotografieze cu jucătorul presupus a fi substituit sau să înregistreze materiale video.

**7.15.** Refuzul jucătorului de a se conforma dispozițiilor a observatorului și/sau arbitrului constituie temei pentru aplicarea și sancțiunilor față de clubul vinovat conform [Codului de Disciplină și Etică](#) al FMF.

### 8. ARBITRII ȘI ALȚI OFICIALI DE MECI

**8.1.** Meciurile de turneu sunt conduse de arbitrii delegați de Comitetul de Arbitri al FMF.

**8.2.** Meciurile din turneu vor fi conduse de 3 (trei) arbitri. Meciurile din turneu vor fi oficiate de un Observator de Arbitri.

### 9. TERENUL DE JOC

**9.1.** Meciurile de turneu se vor disputa pe stadioane stabilite de către organizator.

**9.2.** Toate meciurile din cadrul turneului, se vor disputa pe terenurile corespunzătoare regulilor de joc, dotate cu vestiare.

**9.3.** Arbitrul principal va stabili posibilitatea disputării meciului pe un teren anumit în baza corespunderii



## REGULAMENTUL CAMPIONATULUI REPUBLICII MOLDOVA LIGA WU-14 TURNEU FINAL

acestui cerințelor Regulamentului FMF privind certificarea stadioanelor.

**9.4.** Terenul de joc este constatat impracticabil numai prin decizia arbitrilor principal al meciului. În așa caz arbitrul va întrerupe jocul și va menționa faptul și cauza întreruperii în raportul de meci.

### 10. ECHIPAMENTUL DE JOC

**10.1.** Echipamentul al unui jucător include: tricou, șorț, jambiere, apărători pentru picioare și ghete, conform prevederilor "Legilor Jocului" IFAB.

**10.2.** Tricourile și șorț ai jucătorilor vor avea imprimate un număr identic cu numărul înscris în raportul de meci, conform regulamentelor FIFA/UEFA al prezentului Regulament. Totodată, numerele trebuie să fie de o culoare diferită de cea a echipamentului și trebuie să fie vizibile pentru oficialii de meci și spectatori.

**10.3.** Portarul va purta echipament care să-l deosebească vizibil de ceilalți jucători, de portarul advers și de arbitri. De asemenea, el poate să poarte pantaloni de training și un chipiu, numai dacă acesta nu prezintă pericol pentru sănătatea altor jucători (șapcă din material moale).

**10.4.** În cazul în care jucătorii folosesc șorț suplimentari (termică), aceștia trebuie să fie de aceeași culoare ca șorț de joc și să nu depășească în lungime înălțimea genunchiului.

**10.5.** Echipa nominal oaspete este obligată să se prezinte la meci cu 2 (două) echipamente de joc de diferite culori (tricouri, șorț, jambiere). În cazul în care culorile echipamentului coincid la ambele cluburi, echipa oaspete este obligată să schimbe echipamentul.

**10.6.** Înaintea începerii meciului, arbitrul va controla, dacă echipamentul tuturor jucătorilor corespunde dispozițiilor de mai sus și nu va permite accesul în teren a jucătorilor care le încalcă.

**10.7.** Dacă întreaga echipă nu are echipamentul regulamentar până la ora de începere a meciului, arbitrul va fluiera sfârșitul meciului. În această situație, echipa vinovată va fi sancționată cu înfrângere tehnică (0-3), echipei adverse i se va acorda victorie tehnică (3-0), iar clubul din care face parte echipa vinovată va fi sancționat conform [Codului de Disciplină și Etică](#) FMF.

### 11. MINGEA DE JOC

**11.1.** Meciurile din turneu se vor disputa cu mingi de joc oferite de organizatori.

### 12. PROGRAMAREA MECIURILOR

**12.1.** Meciurile vor începe și se vor disputa la ora și data stabilită conform programului turneului elaborat de organizator.

### 13. NEPREZENTAREA. ÎNTÂRZIAREA

**13.1.** Dacă până la ora de începere a meciului una sau ambele cluburi nu se prezintă în teren, întârzie, nu completează raportul de meci sau se prezintă cu mai puțin de 7 (șapte) jucători înregistrați, cu drept de joc, atunci meciul nu se va disputa, arbitrul va fluiera sfârșitul meciului. Faptul neprezentării echipei la meci, va fi înscris în raportul de meci.



## REGULAMENTUL CAMPIONATULUI REPUBLICII MOLDOVA LIGA WU-14 TURNEU FINAL

**13.2.** În cazul nedisputării meciului din cauza motivelor indicate mai sus din prezentul Regulament, se vor aplica următoarele sancțiuni:

- a) înfrângere tehnică (0-3) pentru echipa vinovată;
- b) clubului care s-a prezentat la meci i se va acorda victorie tehnică (3-0);
- c) clubului vinovată va fi sancționată conform [Codului de Disciplină și Etică](#) FMF.

### MECIURI SUSPENDATE SAU AMÂNATE

**13.3.** Un meci din turneu nu poate începe și/sau continua cu mai puțin de 7 (șapte) jucători într-o echipă. În această situație arbitrul este obligat să oprească meciul și să menționeze faptul dat în raportul de meci. Acestei echipe i se va acorda înfrângere tehnică (0-3), echipei adverse i se va acorda victorie (3-0).

**13.4.** Un meci din turneu nu poate continua cu mai puțin de 6 (șase) jucători într-o echipă. În această situație arbitrul este obligat să oprească meciul și să menționeze faptul dat în raportul de meci.

**13.5.** Un meci de turneu nu va începe sau nu va putea continua în următoarele situații:

- teren de joc nu corespunde cerințelor pentru disputarea meciului din turneu;
- în lipsa medicului cu inventar și medicamente pentru acordarea primului ajutor;
- terenul de joc este sau devine impracticabil.

**13.6.** Meciul poate fi suspendat de către arbitrul principal din cauza incidentelor, care atentează la securitatea participanților la meci, apărute în timpul meciului (din cauza comportamentului necorespunzător al spectatorilor și/sau deficiențelor de organizare).

În cazul în care, din cauza comportamentului necorespunzător al spectatorilor și/sau deficiențelor de organizare, pe teritoriul stadionului au loc incidente grave (incendii, distrugerii, conflicte între grupuri de suporteri și/sau forțele de ordine, etc.), spectatorii intră pe teren, sunt aruncate pe teren obiecte sau sunt lovite persoanele aflate pe teren, arbitrul va întrerupe meciul și va putea acorda un termen (de la 3 până la 15 minute) pentru restabilirea ordinii la stadion (încetarea faptelor respective și înlăturarea pericolului). Decizia finală în acest sens va fi adoptată de oficialii meciului ( Observator de arbitri, brigada de arbitri), cu consultarea prealabilă a reprezentanților organelor de asigurare a ordinii publice și a reprezentanților echipelor din administrația cluburilor.

Termenul acordat de arbitru pentru restabilirea ordinii curge din momentul întreruperii meciului. Întreruperea poate surveni o singură dată în cursul unui meci. După caz, în funcție de gravitatea incidentelor, până la reluarea meciului, jucătorii și oficialii vor rămâne pe teren sau se vor deplasa la vestiare.

Meciul trebuie să fie reluat din momentul suspendării / întreruperii (din minutul întreruperii meciului, același loc, aceeași poziție de unde a fost întrerupt meciul). Dacă meciul a fost oprit în timpul fluxului normal al jocului, meciul va fi reluat prin ”minge de arbitru”. Raportul meciului rămâne fără schimbări. În cazul în care, după trecerea termenului acordat de arbitru, nu a fost restabilită ordinea, arbitrul va opri definitiv meciul. Echipei clubului vinovat de abandonarea meciului din cauza motivelor prevăzute în prezentul punct, i se va acorda înfrângere tehnică (0-3), iar echipei adverse i se va acorda victorie tehnică (3-0).



## REGULAMENTUL CAMPIONATULUI REPUBLICII MOLDOVA LIGA WU-14 TURNEU FINAL

**13.7.** Dacă arbitrii, jucătorii și/sau alți oficiali sunt loviți de una sau mai multe persoane, arbitrul poate întrerupe sau opri definitiv meciul în funcție de gravitatea incidentului. În cazul opririi definitive a meciului, echipei clubului vinovat i se va acorda înfrângere tehnică (0-3), iar echipei adverse i se acorda victorie tehnică (3-0).

**13.8.** În cazul meciului întrerupt și transferat pe o altă dată, dacă oricare dintre jucătorii aflați în teren la momentul întreruperii nu poate începe meciul din cauza incapacității fizice sau alte cauze, acești jucători pot fi înlocuiți de oricare din jucători înscriși în raportul de meci, cu excepția celor care au fost schimbați sau eliminați pe parcursul meciului. Acești jucători, care nu pot începe meciul din cauza incapacității fizice sau alte cauze, vor fi excluși din raport de meci reluat.

**13.9.** Cluburile care nu se prezintă pentru reluarea meciurilor amânate sau întrerupte, vor fi sancționate similar prevederilor din prezentul Regulament referitor la nedisputarea meciului și prevederilor [Codului de Disciplină și Etică](#).

**13.10.** În situația în care, indiferent de motive, o echipă se retrage de pe teren, sau refuză să reia meciul, înaintea expirării timpului regulamentar, se va considera că echipa a abandonat meciul și va fi sancționată cu înfrângere tehnică (0-3), iar echipei adverse i se va acorda victorie tehnică (3-0).

În aceste cazuri arbitrul va aplica "Regula celor trei minute". Astfel, dacă în termen de 3 minute meciul nu este reluat, arbitrul va fluiera sfârșitul meciului și va părăsi terenul de joc. "Regula celor trei minute" se aplică doar o singură dată, pentru fiecare echipă, în cursul unui meci.

**13.11.** Dacă un meci nu poate începe la ora stabilită în program, arbitrul principal este împuternicit de a lua decizia finală referitor la disputarea meciului. Ora de începere a meciului se poate amâna pentru maxim 60 minute. Dacă meciul nu poate fi disputat după expirarea timpului de 60 minute, meciul se va disputa a doua zi cu începere de la ora programată inițial.

**13.12.** În cazul amânării meciului cu reprogramarea pentru a doua zi, cheltuielile survenite ca urmare a acestei amânări vor fi suportate de cluburile participante în aceleași condiții ca în ziua stabilită inițial pentru disputarea meciului în cauză (a meciului amânat).

În cazul în care meciul nu va putea fi disputat nici a doua zi, cu începere de la ora programată inițial, organizatorul turneului stabilește data, ora și locul disputării meciului.

**13.13.** Meciul poate fi suspendat (întrerupt) de către arbitrul principal în cazul în care pe durata disputării meciului terenul de joc devine impracticabil.

Arbitrul principal împreună cu Observatorul vor decide referitor la reluarea meciului în timp de maxim 60 minute. În caz dacă nu este posibilă reluarea meciului în aceeași zi, meciul trebuie să fie reluat a doua zi, cu începere de la ora programată inițial. Meciul trebuie să fie reluat din momentul întreruperii (din minutul întreruperii meciului, același loc, aceeași poziție de unde a fost întrerupt meciul). Dacă meciul a fost oprit în timpul fluxului normal al jocului, meciul va fi reluat prin "minge de arbitru". Raportul meciului rămâne fără schimbări.

**13.14.** În cazuri excepționale decizia finală referitor la disputarea meciului din turneu va aparține observatorului și, respectiv, arbitrului principal.



## REGULAMENTUL CAMPIONATULUI REPUBLICII MOLDOVA LIGA WU-14 TURNEU FINAL

### RETRAGEREA ECHIPEI DIN TURNEU

**13.15.** Retragerea echipei din turneu în curs de desfășurare, la inițiativa clubului din care face parte, se sancționează cu excluderea echipei din turneu.

**13.16.** Organul judiciar abilitat al FMF va adopta hotărârea de excludere din turneu, urmând să sesizeze celelalte organe competente ale FMF în vederea adoptării acțiunilor suplimentare/ulterioare.

**13.17.** Renunțarea unor echipe de a participa în turneu, intervenită după confirmarea oficială de participarea și înainte de începerea competiției, se aduce la cunoștința organizatorilor.

### 14. CONDIȚII PENTRU STABILIREA REZULTATELOR MECIURILOR

**14.1.** Rezultatele meciurilor din turneu se consideră definitive stabilite, doar după omologarea lor de către Comitetul Executiv al FMF.

**14.2.** Dacă la finisarea timpului regulamentar de joc, scorul este egal, pentru stabilirea învingătorului meciului, se va trece direct la loviturile de departajare de la 11 m, conform "Regulilor Jocului IFAB".

### 15. TITLURI ȘI PREMII

**15.1.** Clubul clasat pe primul loc la finalul turneului, va primi titlul de Campion al Republicii Moldova la Fotbal Feminin, precum și trofeul de Campion, iar jucătorii și staff-ul tehnic vor primi medalii.

**15.2.** Cluburile clasate pe locul 2 (doi) și locul 3 (trei) în turneu vor primi trofeul corespunzător locului ocupat, iar jucătorii și staff-ul tehnic vor primi medalii.

### 16. CONTESTAȚIE

**16.1** Cluburile care consideră că echipa adversă a încălcat unele prevederi regulamentare, indiferent de natura lor, au dreptul să-și susțină cauza numai în baza unui protest, formulat în scris și totodată să prezinte dovezi (materiale foto și/sau video).

**16.2** Un protest împotriva unei avertizări (cartonaș galben), eliminări de pe terenul de joc după 2 (două) avertizări (cartonașe galbene) sau cartonaș roșu este admisibilă numai dacă arbitrul a greșit identitatea jucătorului. Rezultatul meciului rămâne neschimbat.

**16.3.** Un protest va fi examinată dacă întrunește următoarele condiții:

- a) a fost depusă de cluburile a căror echipe au jucat într-un meci direct;
- b) a fost depus în termen de 48 de ore de la fluierul final al meciului;
- c) a fost achitată taxa de examinare a protestului.

**16.4.** Decizia primită de organul judiciar competent al FMF de primă instanță poate fi contestată la Comitetul de Apel al FMF conform prevederilor [Codului de Disciplină și Etică](#) FMF.

### 17. NORME FINANCIARE

**17.1.** Cheltuielile legate de cazare, masă, drum (dus-întors), diurnă sunt suportate de cluburi din cont propriu.

**17.2.** Cheltuielile pentru arbitraj sunt asigurate de organizator (FMF) conform anexei.



**REGULAMENTUL CAMPIONATULUI REPUBLICII MOLDOVA  
LIGA WU-14 TURNEU FINAL**

**ANEXA 1**

Programul Turneului Final al Campionatului R. Moldova la Fotbal Feminin, ediția 2024/25 Liga Națională WU-14:

¼ finală: 17-18.05.2025

½ finală: 25.05.2025

Meci pentru locul 3: 31.05.2025

Meci pentru locul 1: 01.06.2025



**REGULAMENTUL CAMPIONATULUI REPUBLICII MOLDOVA  
LIGA WU-14 TURNEU FINAL**

**ANEXA 2**

Cheltuielile pentru arbitraj sunt asigurate din partea organizatorilor:

| Arbitru   | ¼ finală | ½ finală | Finala, meci pentru locul 3 |
|-----------|----------|----------|-----------------------------|
| Principal | 400      | 500      | 600                         |
| Asistent  | 300      | 350      | 400                         |
| Observaor | 300      | 350      | 400                         |